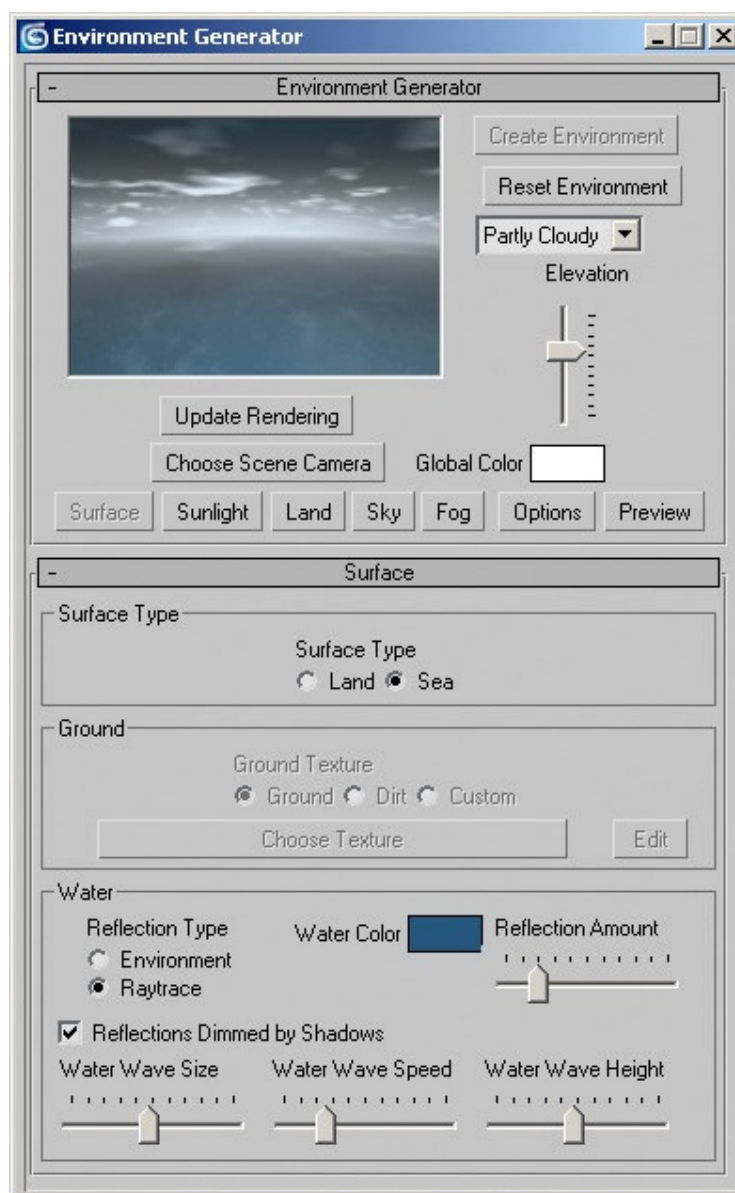


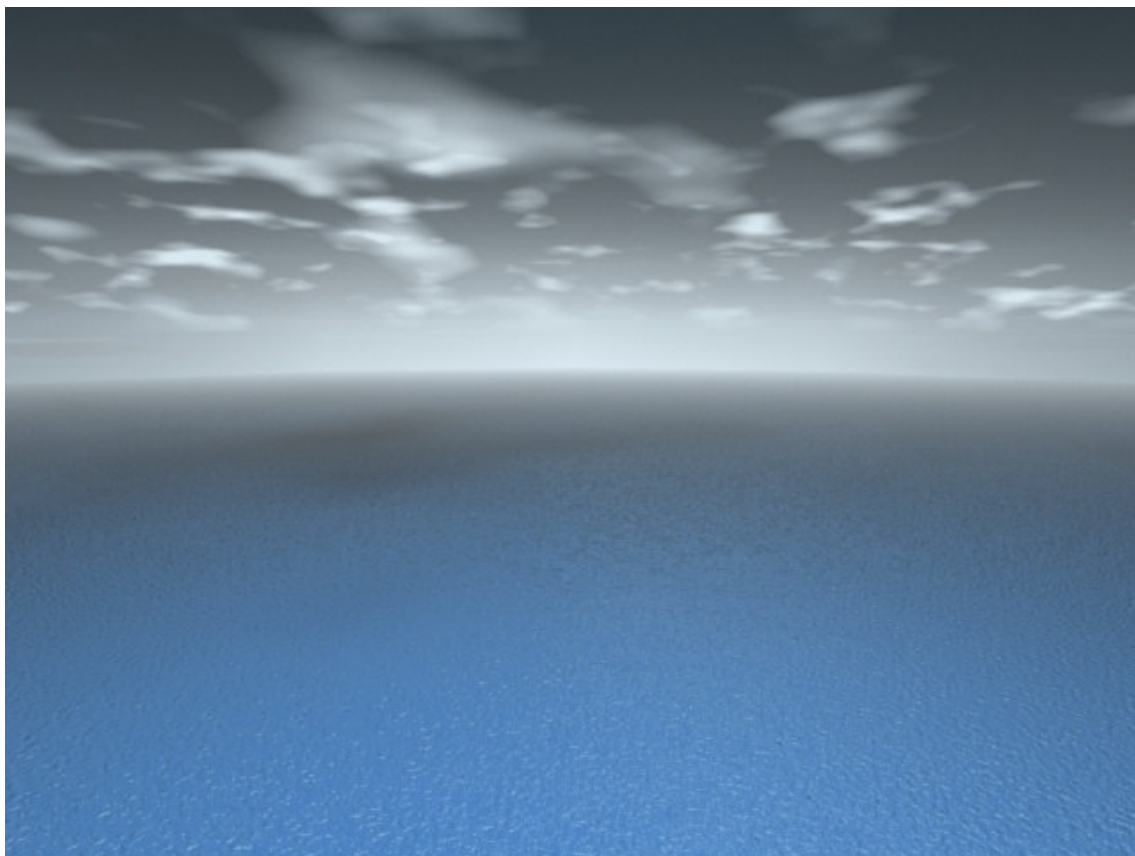
## Environment Generator

Dnes jsem pro vás připravil krátký návod-tip na využití skriptu **Environment Generator** (ukázka viz **obr 2**), díky kterému je možno snadno a rychle vytvořit prostředí obsahující horizont spojující nebeskou klenbu s pevninou či mořskou hladinou.

Skript, který je k dispozici na serveru [scriptspot.com](http://scriptspot.com), načtete standardně v panelu Utilities. Základní ovládací panel skriptu (viz **obr 1**) obsahuje několik tlačítek pro pokročilé nastavení: **povrchu**/Surface, **slunečního svitu**/Sunlight, **země**/Land, **oblohy**/Sky a **mlhy**/Fog.



**obr. 1 – ovládací panel Environment Generator**



**obr. 2 – ukázka využití skriptu Environment Generator**